

Regolamento Ancient Fortunes Minotaur Rising

Lo schermo di gioco ospita 5 rulli di altezze differenti; sono disponibili 3 spazi nel primo e nel quinto rullo, e 5 spazi nel secondo, terzo e quarto rullo.

Negli spazi compaiono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 1.125 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per singola combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo oppure a partire dal rullo più a destra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3 e 4. Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter e i gettoni Attivazione Jackpot. Non genera una propria combinazione vincente.
- I gettoni Attivazione Jackpot appaiono solo durante il Main Game e possono essere associati a qualsiasi altro simbolo. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e fanno progredire la funzione Jackpot Rising Rewards.
- Il simbolo Scatter (Maschera del Minotauro) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3 e 4. Questo simbolo non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare la funzione Ultra Link&Win.

Funzione Ultra Link&Win: Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 durante il Main Game attivano la funzione Ultra Link&Win. La funzione Ultra Link&Win si gioca su una griglia composta inizialmente da 4 file e 5 colonne. Sopra le 4 file di base sono presenti altre 4 file inizialmente bloccate, ma che possono essere sbloccate nel corso del gioco. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Denaro, Incasso, Incasso Persistente, Conto alla Rovescia o Sblocco. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive e 3 simboli Denaro casuali disposti nell'area di gioco attiva. Ogni nuovo simbolo che appare nell'area di gioco attiva durante una giocata aggiuntiva riporta il contatore delle giocate residue a 3. I simboli Denaro, Incasso, Incasso Persistente e Conto alla Rovescia che appaiono vengono trattenuti in posizione (sia nelle aree di gioco attive che in quelle inattive), i simboli Sblocco appaiono solo nell'area attiva e vengono rimossi dopo che il loro effetto è stato applicato. Gli effetti dei simboli sono i seguenti:

Denaro: Ciascun simbolo Denaro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (compreso fra 0,5x e 10x).

Incasso: Nella giocata in cui appare (o in quella in cui entra a far parte dell'area di gioco attiva se inizialmente era apparso su una fila bloccata), il simbolo Incasso somma al proprio valore gli importi visibili su ogni altro simbolo bloccato nell'area di gioco attiva.

Incasso Persistente: A ogni giocata da quando appare (o da quando entra a far parte dell'area di gioco attiva se inizialmente era apparso su una fila bloccata) sino al termine della funzione, il simbolo Incasso Persistente somma al proprio valore gli importi visibili su

ogni altro simbolo bloccato nell'area di gioco attiva. Gli effetti del simbolo Incasso Persistente vengono applicati dopo quelli degli altri simboli.

Conto alla Rovescia: Il simbolo Conto alla Rovescia appare con un contatore che parte da 8. A ogni giocata successiva in cui il simbolo resta bloccato sui rulli (sia nell'area attiva che nell'area bloccata), il contatore scende di 1. Quando il contatore raggiunge lo 0, il simbolo assume un valore compreso fra 4x e 195x la puntata corrente.

Sblocco: ciascun simbolo Sblocco sblocca la più in basso fra le file ancora bloccate della griglia.

La funzione termina se si esauriscono le giocate aggiuntive, oppure se tutti gli spazi della slot vengono occupati da simboli, oppure se viene raggiunto il limite di vincita (pari a 10.000x la puntata totale). Se tale limite viene raggiunto, il giocatore incassa la vincita massima ed eventuali giocate residue vengono annullate. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su ogni simbolo bloccato nell'area di gioco attiva.

Funzione Jackpot Rising Rewards: Sopra ciascuno dei rulli viene mostrato uno dei cinque premi jackpot (Viola, Verde, Blu, Rosso e Oro). I premi jackpot partono da un valore base che è multiplo della puntata totale corrente e ciascuno di essi aumenta ogni volta che nel rullo associato appaiono uno o più gettoni Attivazione Jackpot. Ciascuno dei premi ha un valore massimo che può raggiungere.

Rullo 1: Jackpot Verde, inizia da 15, incrementa di 0,4x, può crescere fino a 25x.

Rullo 2: Jackpot Rosso, inizia da 300, incrementa di 1x, può crescere fino a 500x.

Rullo 3: Jackpot Oro, inizia da 600, incrementa di 1x, può crescere fino a 1.000x.

Rullo 4: Jackpot Blu, inizia da 60, incrementa di 1x, può crescere fino a 100x.

Rullo 5: Jackpot Viola, inizia da 5, incrementa di 0,4x, può crescere fino a 15x.

Cambiando l'importo della puntata i premi si scalano di conseguenza. Ogni volta che su un rullo appare un gettone Attivazione jackpot vi è una probabilità che venga assegnato il premio Jackpot del rullo; la probabilità varia al variare dell'importo del premio stesso. Ciascun Jackpot viene assegnato automaticamente quando raggiunge il proprio valore massimo. Dopo che un premio è stato assegnato viene riportato al proprio valore base. Se questa funzione e la funzione Ultra Link&Win si attivano sulla medesima giocata, questa funzione viene effettuata per prima.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando gli importi indicati è possibile acquistare le seguenti funzioni:

Funzione Ultra Link&Win Originale: la funzione così come può essere vinta nel gioco base.

Funzione Ultra Link&Win Scatenata: all'inizio della funzione, anziché 3 simboli Denaro vengono piazzati 2 simboli Denaro e 1 simbolo Incasso Persistente. I simboli Conto alla Rovescia possono rivelare premi potenziati di valore compreso fra 4x e 235x la puntata corrente.

Funzione Ultra Link&Win Casuale: all'inizio della funzione possono venir piazzati, in modo casuale, 3 simboli Denaro oppure 2 simboli Denaro e 1 simbolo Incasso Persistente.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di Simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Minotauro (Oro)	-	10	20	40
Teseo (Rosso)	-	7	10	20
Minosse (Blu)	-	5	7	10
Arianna (Azzurro)	-	3	5	7
A	-	2	3	5
K	-	2	3	5
Q	-	2	3	5
J	-	2	3	5

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- Gioco di base senza Funzione di Acquisto: 94,03%;
- Funzione Acquista Originale: 94,03%;
- Funzione Acquista Scatenata: 94,03%;
- Funzione Acquista Casuale: 94,03%.